

Doctorat in eLearning. 9 burse deschise pentru candidatură

Publicat în 12 noiembrie 2007 de **Olimpius Istrate**

Școala doctorală RED-INK — Rethinking Education in the Knowledge Society — oferă burse pentru doctorat în domeniul eLearning la câteva universități din Elveția: Universitatea St. Gallen, Universitatea din Lugano și Școala Politehnică Federală Laussane.

RED-INK — Rethinking Education in the Knowledge Society — selectează candidați pentru doctorat în 3 universități elvețiene:

- Universitatea din Lugano — 5 candidaturi deschise — termen limită: 7 decembrie 2007
- Universitatea St. Gallen — 3 candidaturi deschise - termen limită: 15 noiembrie 2007
- Școala Politehnică Federală Laussane — o candidatură deschisă pentru domeniul HCI (Human-Computer Interaction)

Cele 5 poziții din programul de doctorat la Universitatea din Lugano sunt deschise pentru candidați care intenționează să aprofundeze următoarele domenii:

- Elearning Acceptance
- Team Communication in Elearning
- Personalisation Technologies in Elearning
- Design of Collaborative Learning Environments
- Visual Languages for Instructional Design

Mai multe informații despre programele de doctorat și despre selecția candidaților găsiți la adresa: <http://www.red-ink.ch>

Cod QR

Scanați QR-ul pentru a citi articolul online (sau vizitați <http://www.elearning.ro/doctorat-in-elearning-9-burse-deschise-pentru-candidatur>)



Tinerii informaticieni sunt invitati sa se inscrie la cea de-a V-a editie a programului de pregatire de performanta in informatica .campion 2008

Publicat în 12 noiembrie 2007 de **Anca Crahmaluc**

Actuala editie include 7 runde de concurs si 7 runde de pregatire, etapa online urmand a se incheia la data 5 aprilie 2008

Proiectul **.campion**, desfasurat sub auspiciile Centrului de Excelenta SIVECO, este un program care si-a propus sa-i pregateasca pe tinerii pasionati de informatica, pentru marea performanta. Ajunsa la cea de-a V-a editie, competitia online se bucura de sustinerea a numerosi profesori de prestigiu si studenti, fosti castigatori ai olimpiadelor internationale de informatica. Incepand cu 1 noiembrie elevii se pot inscrie in competitie accesand adresa: <http://campion.edu.ro/index.php>.

*“Ca element de noutate, in acest an **.campion** integreaza un sistem de evaluare online, asemanator celor utilizate la Olimpiada Internationala de Informatica. Speram ca si in acest an sa oferim elevilor un mediu atractiv de pregatire sistematica in informatica si sa contribuim la succesele pe care desigur le vor avea”, a declarat Ema Cerchez, profesor la Liceul de Informatica “Grigore C.Moisil” din Iasi, si unul dintre initiatorii si coordonatorii acestei competitii.*

Editia 2008 va include 7 runde de concurs si 7 runde de pregatire, etapa online urmand a se incheia la data 5 aprilie 2008. La sfarsitul celor 14 runde, competitorii care vor acumula cele mai mari punctaje si vor dovedi pe durata intregului concurs, reale abilitati de programare, gandire algoritmica si capacitate de perfectionare, se vor califica in finala.

Desi initial competitia se adresa liceenilor, in ultimii ani s-au inregistrat tot mai multi elevi de gimnaziu care au dovedit ca pot concura de la egal la egal cu colegii lor mai mari. Cadrul competitional antrenant si dificultatea sporita a problemelor propuse spre rezolvare reprezinta principala motivatie de a participa, pentru cei mai multi competitori.

“Numarul tot mai mare de concurenti, in conditiile in care inscrierile in competitie sunt voluntare, reprezinta un semn extrem de incurajator in ceea ce priveste dorinta si capacitatea tinerilor elevi de a-si dezvolta cunostintele informatice. Implicandu-se intr-o competitie dificila si de durata, tinerii isi asuma o responsabilitate pentru care trebuie apreciati” a declarat Radu Jugureanu, AeL eContent Manager in cadrul SIVECO Romania.

Toti cei interesati de acest subiect pot participa la discutii pe

forumul SEI — <http://forum.portal.edu.ro>, in sectiunea dedicata competitiei **.campion**.

Cod QR

Scanați QR-ul pentru a citi articolul online (sau vizitați <http://www.elearning.ro/tinerii-informaticieni-sunt-invitati-sa-se-inscrie-la-cea-de-a-v-a-editie-a-programului-de-pregatire-de-performanta-in-informatica-campion-2008>)



Selecție din publicația: Compact București nr. 385/9.11.2007, articol de Anca Petrache
[http://www.compact.info.ro/index.php?section=articole&sc reen=articol&art_id=38403]

Cod QR

Scanați QR-ul pentru a citi articolul online (sau vizitați <http://www.elearning.ro/laptopul-de-100-costa-de-fapt-200>)



Laptopul de 100 \$ costa, de fapt, 200 \$

Publicat în 10 noiembrie 2007 de **Editor [Elearning.ro]**

Laptopul de o sută de dolari a intrat în producția de masă în China, la cinci ani după ce ideea a fost lansată de fundația One Laptop per Child (OLPC). Micul calculator nu are hard drive și nici alte componente “în mișcare”, precum CD-ROM-ul, iar ecranul nu se bucură de prea multi inch.



Laptopul, denumit “XO”, este destinat în special copiilor care locuiesc în țări aflate în curs de dezvoltare, el urmând să fie introdus și în România. Computerul a fost, inițial, botezat “laptopul de 100 de dolari”, în speranța că aceasta va fi suma cu care va putea fi achiziționat. În realitate, prețul de achiziție va ajunge la aproape 200 de dolari.

Asociația non-profit “One Laptop per Child” (OLPC) a primit, încă de luna trecută, prima comandă de 100.000 de astfel de calculatoare, de la guvernul din Uruguay. Comanda va fi onorată de compania taiwaneză Quanta Computer, selectată să producă OLPC XO la fabrica sa din Changsu, China, în cursul acestei luni.

OLPC a fost fondată de Nicholas Negroponte, un pionier în domeniul proiectării asistate de calculator. Negroponte este, de asemenea, autor al best-sellerului *Being Digital*, care a fost tradus în mai mult de 40 de limbi.